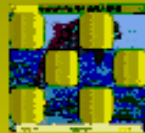


J. Peña



ADULTOS 1



INICIACIÓN



LATERALIDAD



OBSERVACIÓN



MEMORIZAR

**GESTOR ADULTOS 1**



# ÍNDICE

<b><u>Información</u></b>	<b>3</b>
<b><u>Actividades</u></b>	<b>5</b>
▪ <b><u>Iniciación ...</u></b>	<b>6</b>
▪ <b><u>Lateralidad</u></b>	<b>9</b>
▪ <b><u>Observación</u></b>	<b>12</b>
▪ <b><u>Memorizar</u></b>	<b>17</b>





## INFORMACIÓN

Se han creado 3 grupos de programas para que las personas mayores puedan realizar ejercicios con el ordenador.

Están pensados para desarrollar: **el dominio del ratón, el conocimiento del teclado, la atención, la observación, la memoria, el sentido de anticipación ...**

Existe la versión en **Català**.

Los programas están conectados, de esta forma se puede pasar de un tipo de ejercicio a otro sin salir del programa.

Son unos programas abiertos, ya que los datos introducidos, imágenes, valores ... , Pueden ser modificadas con el **editor** correspondiente.

Los **EDITORES**, permiten crear o modificar todo tipo de ejercicios con el fin de utilizar el lenguaje habitual de la zona.

Los programas generan series de **5/10** preguntas y pasan de grado de dificultad si se cumplen las condiciones, si hay muchos errores retroceden un grado.

Las respuestas correctas aumentan el grado de dificultad.

El funcionamiento aleatorio origina ejercicios entre todas las opciones posibles.

Una imagen clara que aparece en la línea inferior indica las respuestas correctas y la rayada los errores, de esta manera con un vistazo se puede saber la evolución del ejercicio.

Enfoque constructivo, ya que cada uno va organizando sus conocimientos.





En el diseño de las actividades de aprendizaje se han tenido en cuenta: **los conceptos, los procedimientos, las actitudes ...**

En la secuenciación de los contenidos se han tenido presentes los conocimientos previos y los posteriores.

Facilita el uso del ordenador por parte de cualquier usuario, ya que el funcionamiento de los programas es muy fácil e intuitivo.

Permite trabajar un gran número de actividades en una sola sesión, por lo que su uso se recomienda a todo tipo de usuarios, ya que desarrollan: **la atención, la memoria, la comprensión ...**

Son de mucha utilidad para todos los usuarios.

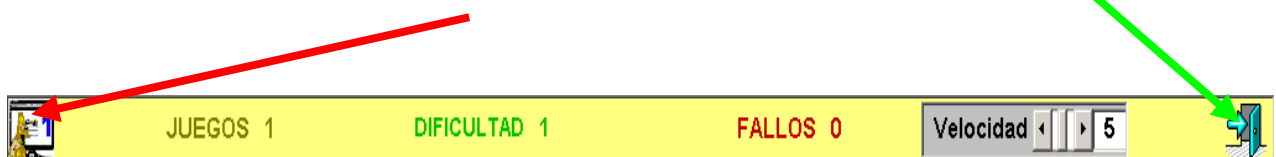
La línea superior informa del tipo de ejercicio y permite **Cerrar la sesión.**



La línea inferior permite **Bajar programas ...** y acceder al **Manual de funcionamiento.**



La **inferior** informa de la evolución de la sesión ( **ejercicio, tipo de ejercicio, dificultad, preguntas ...** ), las figuras claras corresponden a respuestas correctas y las tachadas a incorrectas, también permite ir directamente al **menú** para cambiar de ejercicio fácilmente o al **Gestor en uso.**





# ACTIVIDADES

- Destacan diferentes tipos:
  - Utilizar el ratón ...
  - Dominio del teclado ...
  - Dominar las direcciones, la lateralidad ...
  - Diferenciar objetos ...
  - Reconocer figuras ...
  - Emparejar objetos ...
  - Memoria ...
  - Relacionar el negativo y el positivo ...
  - Hay diferentes laberintos, seleccionar los caminos adecuados para llegar a casa ...
  - Potenciar la lectura ...
  - Los rompecabezas también tienen un papel importante, las fotos del rompecabezas pueden ser de actividades ...
  - ...





# INICIACIÓN ...

Los primeros tipos son para dominar el ratón: **Mover, Clic,**

**Doble clic, Botón secundario ...**

El resto para trabajar: **Objeto diferente, Objeto repetido ...**



## INICIACIÓN - LIMPIAR



Dificultad 1



Dificultad 5

## INICIACIÓN - CLIC



Dificultad 1



Dificultad 5





## INICIACIÓN - DOBLE CLIC



Dificultad 1



Dificultad 5

## INICIACIÓN - BOTÓN SECUNDARIO



Dificultad 1



Dificultad 5

## INICIACIÓN - OBJETO DIFERENTE



Dificultad 1



Dificultad 5







# INICIACIÓN - OBJETO REPETIDO



Dificultad 1



Dificultad 5

# INICIACIÓN - OBJETO SIN PAREJA



Dificultad 1



Dificultad 5

# INICIACIÓN - COMPLETAR SERIES



Dificultad 1



Dificultad 5







# LATERALIDAD

Se han creado 6 programas, en estos se trabaja: la lateralidad, los reflejos, la capacidad de orientación ...

**ADULTOS 1**  
**LATERALIDAD**

Lateralidad 1

Lateralidad 2

Lateralidad 3

Lateralidad 4

Lateralidad 5

Lateralidad 6

Dificultad 1

SELECCIONAR: DIFICULTAD ...

## Lateralidad 1





## Lateralidad 2

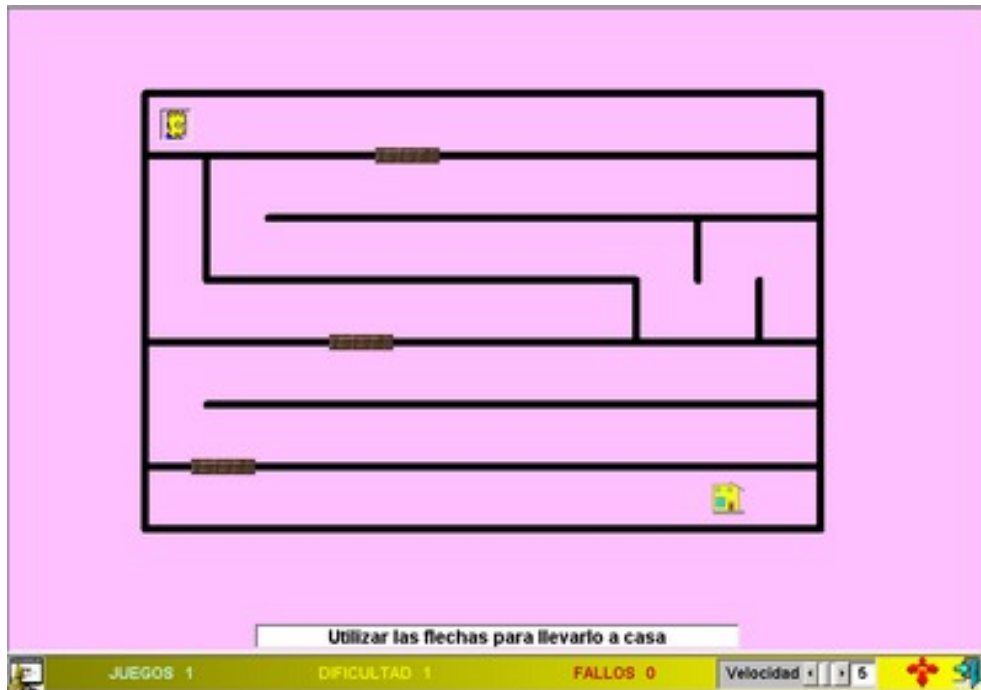


## Lateralidad 3





## Lateralidad 4

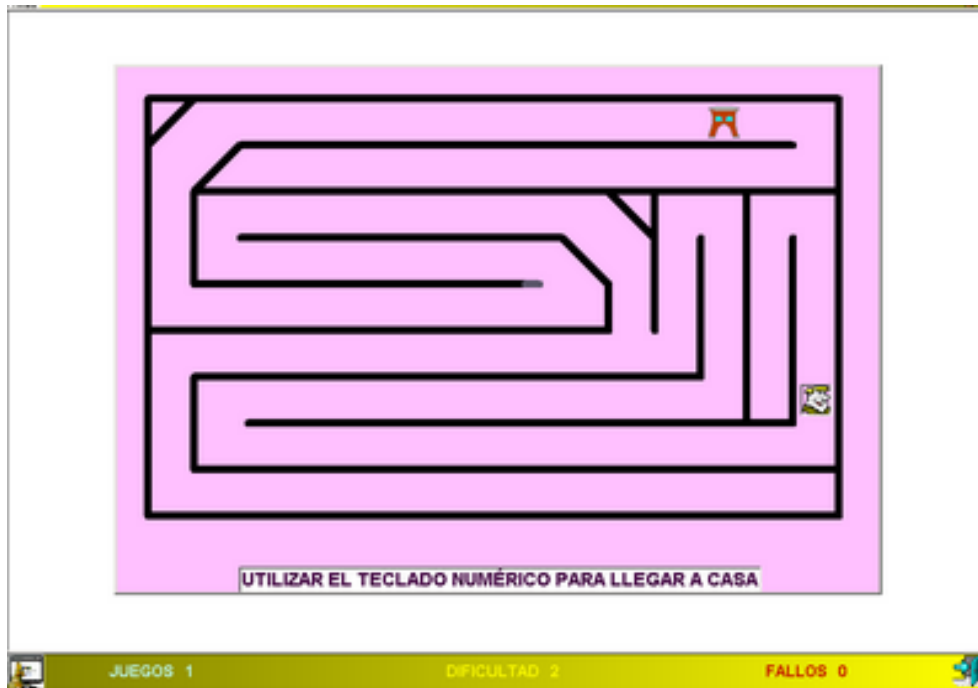


## Lateralidad 5





## Lateralidad 6



## OBSERVACIÓN

Se han creado 8 programas, en estos se trabaja: el dominio del ratón, la capacidad de observación, ordenar objetos por tamaño, situar objetos ...

**ADULTOS 1**  
**OBSERVACIÓN**

EMPAREJAR 1	EMPAREJAR 2	EMPAREJAR 3	ORDENAR
BUSCAR	SITUAR COLOR	SITUAR FORMA	BUSCAR LAS DIFERENCIAS

10 22 7

DIFICULTAD 1

SELECCIONAR: DIFICULTAD ...





## OBSERVACIÓN - Emparejar 1

SE TIENEN QUE RELACIONAR LAS IMÁGENES IGUALES

DIFICULTAD 1 FALLOS 0 EMPAREJAR 1

## OBSERVACIÓN - Emparejar 2

EMPREJAR LAS IMÁGENES QUE SE ENCUENTRAN EN DIRECCIÓN OPUESTA

DIFICULTAD 2 FALLOS 0 EMPAREJAR 2





## OBSERVACIÓN - Emparejar 3

SE TIENEN QUE RELACIONAR LAS DOS MITADES DE CADA UNA DE LAS IMÁGENES


DIFICULTAD 3 FALLOS 0 EMPAREJAR 3

## OBSERVACIÓN - Ordenar

ORDENAR DE PEQUEÑO A GRANDE


5 6 1 0 OBSERVACIÓN ORDENAR





## OBSERVACIÓN - Buscar

SELECCIONAR LAS IMÁGENES QUE MIRAN EN LA DIRECCIÓN INDICADA


DERECHA

DIFICULTAD 5 FALLOS 0 BUSCAR

## OBSERVACIÓN - Situar color

SITUAR CADA FIGURA EN LA CAJA CORRESPONDIENTE


SELECCIONAR IMAGEN 10

OBSERVACIÓN SITUAR COLOR







## OBSERVACIÓN - Situar forma



## OBSERVACIÓN - Buscar las diferencias





# MEMORIZAR

Se han creado 8 programas, en estos se trabajan diferentes capacidades: la de memorizar, la de observar ...

**ADULTOS 1**  
**MEMORIZACIÓN**

MEM. PAREJAS    MEM. TRÍOS    MEM. CUARTETOS    MEMORIZAR

BUS. PAREJAS    BUS. TRÍOS    BUS. CUARTETOS    MEMORIZACIÓN

10 22 7    DIFICULTAD 1

SELECCIONAR: DIFICULTAD ...

## Memorizar parejas


MEMORIZAR Y PULSAR

PREGUNTAS 1    FALLOS 0    DIFICULTAD 1    MEM. PAREJAS PAREJAS 3



## Memorizar tríos

MEMORIZAR Y PULSAR

PREGUNTAS 1 FALLOS 0 DIFICULTAD 3 MEM. TRIOS TRIOS 6

## Memorizar cuartetos

MEMORIZAR Y PULSAR

PREGUNTAS 1 FALLOS 0 DIFICULTAD 5 MEM. CUARTETOS CUARTETOS 6





## Memorizar



## Buscar parejas







## Buscar tríos

PULSAR EN LOS CUADROS CORRESPONDIENTES PARA FORMAR LOS TRÍOS INDICADOS

Preguntas 1 Fallos 0 Dificultad 6

BUS. TRÍOS  
Tríos 10

## Buscar cuartetos

PULSAR EN LOS CUADROS CORRESPONDIENTES PARA FORMAR LOS CUARTETOS INDICADOS

Preguntas 1 Fallos 0 Dificultad 4

BUS. CUARTETOS  
Cuartetos 5





## Memorización

Aparece la pantalla de la izquierda, se **memorizar la palabra y pulsar el botón indicado**.



Al hacerlo aparece la pantalla inferior, donde se selecciona la palabra correspondiente.

