



J. Peña







 **SOFT&PEÑA** **PROGRAMAS PARA ADULTOS** 

**¿ ES LA PRIMERA VEZ QUE UTILIZAS PHYSIS ?**  
**CREAR UNA CUENTA**



**GESTOR ADULTOS**

 **ADULTOS 1**     **ADULTOS 2**     **ADULTOS 3**

 <http://www.softpeña.es> Manual de funcionamiento

# GESTOR ADULTOS



# ÍNDICE

**INFORMACIÓN** 3

**ACTIVIDADES** 5

**. ADULTOS 1** 6

**. ADULTOS 2** 7

**. ADULTOS 3** 8

**. ADULTOS 4** 9





## INFORMACIÓN

Se han creado 3 grupos de programas para que las personas mayores puedan realizar ejercicios con el ordenador.

**Están pensados para desarrollar: el dominio del ratón, el conocimiento del teclado, la atención, la observación, la memoria, el sentido de anticipación ...**

Existe la versión en **Català**.

Los programas están conectados, de esta forma se puede pasar de un tipo de ejercicio a otro sin salir del programa.

Son unos programas abiertos, ya que los datos introducidos, imágenes, valores ... , Pueden ser modificadas con el **editor** correspondiente. Los **EDITORES**, permiten crear o modificar todo tipo de ejercicios con el fin de utilizar el lenguaje habitual de la zona.

Los programas generan series de **5/10** preguntas y pasan de grado de dificultad si se cumplen las condiciones, si hay muchos errores retroceden un grado. Las respuestas correctas aumentan el grado de dificultad.

El funcionamiento aleatorio origina ejercicios entre todas las opciones posibles.

Una imagen clara que aparece en la línea inferior indica las respuestas correctas y la rayada los errores, de esta manera con un vistazo se puede saber la evolución del ejercicio.

Enfoque constructivo, ya que cada uno va organizando sus conocimientos.





En el diseño de las actividades de aprendizaje se han tenido en cuenta: **los conceptos, los procedimientos, las actitudes ...**

En la secuenciación de los contenidos se han tenido presentes los conocimientos previos y los posteriores.

Facilita el uso del ordenador por parte de cualquier usuario, ya que el funcionamiento de los programas es muy fácil e intuitivo.

**Permite trabajar un gran número de actividades en una sola sesión, por lo que su uso se recomienda a todo tipo de usuarios, ya que desarrollan: la atención, la memoria, la comprensión ...**

Son de mucha utilidad para todos los usuarios.

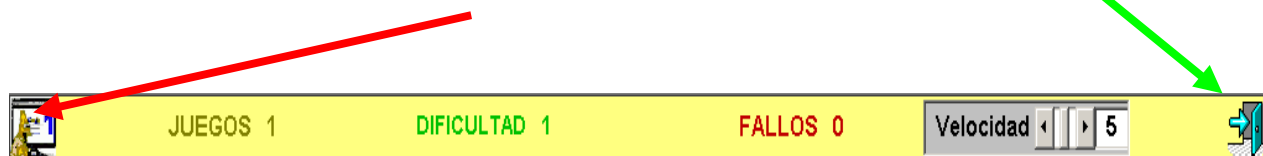
La línea superior informa del tipo de ejercicio y permite **Cerrar la sesión**.



La línea inferior permit **Baixar programes ...** i accedir al **Manual de funcionament**.



La **inferior** informa de la evolución de la sesión ( **ejercicio, tipo de ejercicio, dificultad, preguntas ...** ), las figuras claras corresponden a respuestas correctas y las tachadas a incorrectas, también permite ir directamente al **menú** para cambiar de ejercicio fácilmente o al **Gestor en uso**.





# ACTIVIDADES

- Destacan diferentes tipos:
  - Utilizar el ratón ...
  - Dominio del teclado ...
  - Dominar las direcciones, la lateralidad ...
  - Diferenciar objetos ...
  - Reconocer figuras ...
  - Emparejar objetos ...
  - Memoria ...
  - Relacionar el negativo y el positivo ...
  - Hay diferentes laberintos, seleccionar los caminos adecuados para llegar a casa ...
  - Potenciar la lectura ...
  - Los rompecabezas también tienen un papel importante, las fotos del rompecabezas pueden ser de actividades ...
  - ...





# ADULTOS 1

Consta de 4 grupos de programas:

- INICIACIÓN
- LATERALIDAD
- OBSERVACIÓN
- MEMORIZAR





# ADULTOS 2

Consta de 4 grupos de programas:

- ROMPECABEZAS
- ORIENTACIÓN
- REPRODUCIR ...
- 2 JUGADORES





# ADULTOS 3

Consta de 4 grupos de programas:

- PALABRAS 1
- PALABRAS 2
- FRASES
- SOPA DE LETRAS

